

## Pravilo odredjivanja konačne ocene

Predmet: **Računarske mreže i interfejsi**

**Pravilo: 10 + 2 x 25 + 2 x 20**

Korak		Broj poena	Proračun	Napomena
Korak 1	Laboratorijske vežbe	10	$10 * x_1$ [%]	Odredjuje se na osnovu aktivnosti studenta na lab. vežbama (dolazak, pripremljenost vežbe, izveštaj, razumevanje i dr)
Korak 2	I kolokvijum	25	$25 * x_2$ [%]	
Korak 3	II kolokvijum	25	$25 * x_3$ [%]	
Korak 4	Pismeni deo ispita	20	$20 * x_4$ [%]	
Korak 5	Usmeni deo ispita	20	$20 * x_5$ [%]	
Ukupno		100		

Koraci 2, 3 i 4 odnosno  $x_2$ ,  $x_3$  i  $x_4$  predstavljaju procenat uspešnosti na kolokvijumima odnosno prismenom delu ispita, respektivno, i računaju se kao:

$$x_i = \frac{\text{ukupan broj poena}}{\text{broj poena koje je osvojio kandidat}} * 100 \quad ; \quad i = 2,3,4$$

**Napomena: Stimulacija redovnog rada studenta, što obuhvata redovni dolazak na predavanja, položena oba kolokvijuma sa uspešnošću iznad 90%, izrada projekta i dr., ogleda se u oslobadjanju od polaganja pismenog dela ispita odnosno dobijanju nagradnih 20 poena**

Na osnovu gore navedenog pravila svaki od kolega može da sračuna svoj broj poena i na osnovu sledeće tabele da odredi svoju ocenu

Broj poena	Ocena
50 - 60	6
60 - 70	7
70 - 80	8
80 - 90	9
90 - 100	10

Predmetni nastavnik